

MONSTRES JEUX 2

MARIONNETTES À JOUER

Fiche technique

Public : de 4 à 99 ans

Capacité : 10 jeux

Durée : 5h sur une journée avec pause - à adapter

Accueil sur place : Prévoir une personne de l'organisation pour repérer les lieux (+ gardiennage lors des pauses).

Espace manège : Accès au lieu de la représentation avec le camion indispensable (merci de bien vérifier que le camion et la remorque pourront accéder et manœuvrer sur le lieu de jeu. **Attention** aux inclinaisons de terrain vu la longueur du camion et de la remorque).

Besoin d'un terrain plat pour l'implantation des jeux

8m² par jeu sur un même espace, idéal : 8x10m, Min : 6x8m
Aire de jeux/agencement modulable

Montage : 2h maximum, l'aide d'une personne est **indispensable au déchargement**
Démontage : 2h maximum, l'aide d'une personne est **indispensable au chargement**
+ aide pour refermer les jeux si plusieurs jours sur place

Accueil de la cie : Hébergement et repas de la veille au lendemain de la représentation pour une personne (selon les horaires de jeu et le lieu de la représentation)

Loge (si possible) : Chauffée en hiver
Avec toilettes et point d'eau

Gardiennage des jeux : obligatoire si implantation sur plusieurs jours

Parking sécurisé obligatoire pour le convoi (nous avons des vélos pour rejoindre l'hébergement)

Contact tournée : Mélodie BERT au 07 82 16 51 87 / Marion BRUYERE au 07 66 03 01 80

Responsable des tournées : Nathalie LACOMBE, diffusion@theatre-toupine.org
00 33 (0)4 50 71 65 97 / 00 33 (0)6 24 77 53 03



MONSTRES JEUX 2 MARIONNETTES À JOUER

Fiche technique (suite)

DIMENSIONS

Camion :

EQ 529 LA Fourgon 3,5T
Longueur : 6m
Largeur : 2m
Hauteur : 2m50

Remorque : **EC 219 HA**

Longueur 3m43
Largeur 2m18
Hauteur 2m52

LE PRODUCTEUR ⁽¹⁾

L'ORGANISATEUR ⁽¹⁾

¹ Faire précéder la signature de la mention manuscrite «lu et approuvé».